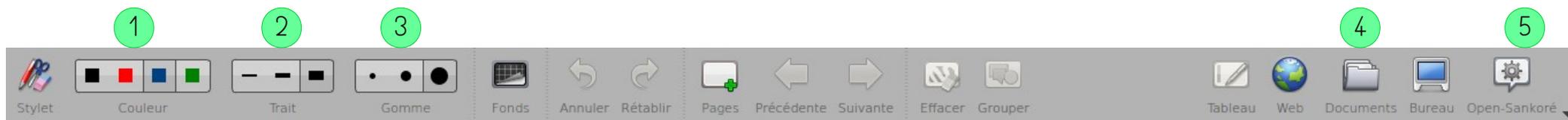


Utilisation du logiciel Open-Sankoré - 1 - le tableau



1 couleur du crayon

2 épaisseur du trait de crayon

3 épaisseur de la gomme

4 choisit l'activité et enregistre (tourne la feuille)

5 quitte l'application

1 écrit avec le stylet

2 gomme

3 surligne

4 édite ou déplace un objet

5 déplace un objet

6 déplace la page

7 grossit

8 réduit

9 trace un trait

10 écrit avec le clavier

11 affiche le clavier



Utilisation du logiciel Open-Sankoré - 2 - les activités

1 enregistre

2 ouvre la page choisie

3 retourne au tableau

4 choisit l'activité

5 quitte l'application

pages de l'activité

	janv	fév	mar	avril	mai	juin	juillet
1er							
2e							
3e							
4e							